对目前需要再次确定（讨论）的地方做一些汇总：

重要点：

1. 时间方面：如果以每一帧来行动，那么一帧作为怎样的时间比较合适？帧数在代码中如何与时间如何匹配（哪种类？）
2. 能量流逝：energy loss函数的具体定义，随时间还是距离或者？
3. Speed：是否是简单的在一定范围内（物种间不同）随机生成，这个值相对于一个个体是从出生就确定不变的，还是会随各因素（年龄，饥饿）变化？

存在问题：

1. 题目中要求有life-span这个属性，我们是继续通过能量获取和损失来保证有life-span这个时间点，还是直接设立到达必死的life-span？
2. Grass是否需要有energy loss（饥饿）？（主要考虑如果草没被吃掉，会如何存在
3. Energy loss 和 gain有无必要在基类出现？

细节以及参数确定：

1. energy loss以及energy gain的具体参数。
2. 各物种speed的范围。
3. Hungry的能量节点。
4. 交配的开始年龄和所需能量。
5. （如果有）life-span。

参数的确认可以不着急，毕竟需要测试得到比较好的结果，